

SAI DOV'E'?

jeu de mémoire et de mots pour deux ou plusieurs personnes

MATERIEL: 1 Un damier de 7x7 cases
49 pions-lettres
1 sachet porte-pions
Les règles du jeu

TIRAGE AU SORT: Pour déterminer celui qui commence, chaque joueur tire au sort un pion du sachet qui les contient: jouera le premier celui qui aura pêché la lettre la plus basse (le joker se trouve avant la lettre A); les autres joueurs suivent selon le sens des aiguilles d'une montre.

PREPARATION: Disposer au hasard les 49 pions sur le damier, face écrite retournée. Chaque joueur regarde secrètement 3 pions.

DÉROULEMENT DU JEU LUI-MEME:

Chaque jouer, à tour de rôle, en retournant un pion après l'autre (au moins 4), tente de former un mot d'au moins 4 lettres, dans l'ordre où chaque lettre a été retournée. S'il y parvient, il retire du damier les lettres qui forment le mot, il s'octroie les points obtenus et répète l'opération en retournant d'autres pions-lettres. S'il ne réussit pas à composer un mot il retourne les lettres découvertes (au moins 4) et le tour passe au joueur suivant.

Le jeu est fini lorsque, sur le damier, il ne reste plus assez de lettres pour former un mot.

Est gagnant celui qui a obtenu le plus grand nombre de points, calculé selon le barème suivant:

- Mot de 4 lettres : 2 points
- Mot de 5/plus lettres : 2 points + 1 points pour chaque lettre supplémentaire

Bien sûr gagnera celui qui se rappellera le mieux la place des lettres déjà retournées: il est donc interdit de prendre des notes.

On a le droit d'utiliser tous les mots se trouvant dans le dictionnaire, sous toutes leurs formes et genres.